1.4. Lineare Gleichungssysteme (LGS)

In vielen mathematischen Problemen werden zwei Zahlen x und y gesucht, die gleichzeitig zwei verschiedenen Gleichungen (1) und (2) genügen müssen. Man spricht dann von einem **Gleichungssystem** aus zwei Gleichungen für zwei Variable. Enthalten die Gleichungen nur lineare Ausdrücke ohne Quadrate, Wurzeln oder andere Potenzen, so handelt es sich um ein **lineares Gleichungssystem** (**LGS**)

Beispiel für ein nichtlineares Gleichungssystem:

(1)
$$x^2 - 2y = 1$$
 $2^x + y^2 = 7$

Beispiel für ein lineares Gleichungssystem (LGS):

(1)
$$\begin{vmatrix} 2x - 3y & = 1 \\ 3x + y & = 7 \end{vmatrix}$$

Um die Lösung eines **LGS** aus zwei Gleichungen mit zwei Variablen zu erhalten, muss zunächst eine der beiden Variablen in der Gleichung (2) mit Hilfe von Gleichung (1) **eliminiert (entfernt)** werden. Dies erreicht man mit speziellen **Eliminierungsverfahren**, nämlich, dem **Einsetzungs**-, **Gleichsetzungs**- oder **Additionsverfahren**. Enthält Gleichung (2) nur noch eine Variable, so kann sie nach dieser aufgelöst werden. Das Ergebnis kann dann in Gleichung (1) eingesetzt werden, um die andere Variable zu berechnen.

Die Einsetzungs- und Gleichsetzungsverfahren sind theoretisch (!) immer anwendbar, während das Additionsverfahren in der Regel nur bei linearen Gleichungssystemen erfolgreich ist. Es lässt sich aber dafür sehr leicht auch auf Systeme aus drei und mehr Gleichungen und Unbekannten ausbauen.

1.4.1. Das Einsetzungsverfahren

Eine der Gleichungen wird nach einer Unbekannten aufgelöst, z.B. Gleichung (1) nach x:

(1)
$$\begin{vmatrix} 2x - 3y & = 1 \\ 3x + y & = 7 \end{vmatrix}$$
 +3y; :2

(1)
$$x = \frac{1}{2} + \frac{3}{2}y$$
(2)
$$3x + y = 7$$

Eliminierung von y und Berechnung von x durch Einsetzen von Gl. (1) in Gl. (2)

$$3(\frac{1}{2} + \frac{3}{2}y) + y = 7 \qquad | \text{Klammern auflösen}$$

$$\frac{3}{2} + \frac{11}{2}y = 7 \qquad | -\frac{3}{2}$$

$$\frac{11}{2}y = \frac{11}{2} \qquad | \cdot \frac{2}{11}$$

$$y = 1$$

Berechnung von x durch **Einsetzen** von y = 1 in eine der beiden Gleichungen, z.B. Gleichung (1):

$$x=\frac{1}{2}\,+\,\frac{3}{2}\cdot 1=2$$

$$\Rightarrow \text{L\"osungsvektor}\,\begin{pmatrix}x\\y\end{pmatrix}=\begin{pmatrix}2\\1\end{pmatrix}$$

1.4.2. Das Gleichsetzungsverfahren

Beide Gleichungen werden nach derselben Unbekannten aufgelöst, z.B. x:

(1)
$$\begin{vmatrix} 2x - 3y &= 1 \\ 3x + y &= 7 \end{vmatrix} + 3y; :2$$
 $-y; :3$

(2)
$$|3x + y| = 7$$
 $|-y; :3$

(1)
$$x = \frac{1}{2} + \frac{3}{2}y$$

$$x = \frac{7}{3} - \frac{1}{3}y$$

(2)
$$x = \frac{7}{3} - \frac{1}{3}y$$

Eliminierung von y und Berechnung von x durch Gleichsetzen der beiden Gleichungen:

$$\frac{1}{2} + \frac{3}{2}y = \frac{7}{3} - \frac{1}{3}y \qquad | +\frac{1}{3}y; -\frac{1}{2}$$

$$\frac{11}{6}y = \frac{11}{6} \qquad | \cdot \frac{6}{11}$$

$$y = 1$$

Berechnung von y durch **Einsetzen** von y = 1 in eine der beiden Gleichungen, z.B. Gleichung (1):

$$\mathbf{x} = \frac{1}{2} + \frac{3}{2} \cdot 1 = 2$$

$$\mathbf{x} = \frac{1}{2} + \frac{3}{2} \cdot 1 = 2$$

$$\Rightarrow \textbf{L\"{o}sungsvektor} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

1.4.3. Das Additionsverfahren

Die Eliminierung der Variablen x und die Berechnung von x und y geschieht ohne Einsetzen nur durch geschickte Äquivalenzumformungen.

Um x zu eliminieren, bringt man die beiden Koeffizienten von x auf das kleinste gemeinsame Vielfache. (den "kleinsten gemeinsamen Nenner"). Außerdem wählt man die Vorzeichen der Faktoren so, dass sich die beiden Koeffizienten im Vorzeichen unterscheiden. Nun addiert man beide Seiten von Gleichung (1) zu Gleichung (2), wobei sich die Koeffizienten vor x aufheben.

(1)
$$2x - 3y = 1 (-3)$$

(2) $3x + y = 7$

(1)
$$-6x + 9y = -3 \\ 6x + 2y = 14$$
 :(-3)

(1)
$$2x - 3y = 1$$
 $11y = 11$:11;·3

Ebenso verfährt man nun mit den Koeffizienten vor y:

(1)
$$2x - 3y = 1$$
 $3y = 3$ + :3

(1)
$$2x = 4 : 2$$
 (2) $y = 1$

$$\Rightarrow \textbf{L\"{o}sungsvektor} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Übungen: Aufgaben zu LGS Nr. 1

1.4.4. Das Diagonalverfahren

Das Diagonalverfahren ist ein spezielles **Additionsverfahren** mit dem sich LGS mit vielen Gleichungen und vielen Unbekannten schnell und sicher lösen lassen. Man verwendet Äquivalenzumformungen, um das LGS auf **Diagonalform** zu bringen, so dass sich die Lösungen ohne Einsetzen direkt ablesen lassen.

Beispiel:

$$\begin{vmatrix} 2x & + & y & - & z & = 0 \\ x & - & 2y & + & z & = 3 \\ 3x & + & 2y & - & 2z & = -1 \end{vmatrix} \cdot (-2) \xrightarrow{\cdot 3} \cdot (-2) \xrightarrow{\cdot 3}$$

$$\begin{vmatrix} 2x & + & y & - & z & = 0 \\ 5y & - & 3z & = -6 \\ - & y & + & z & = 2 \end{vmatrix} \cdot 5 \xrightarrow{\cdot 5} +$$

$$\begin{vmatrix} 2x & + & y & - & z & = 0 \\ 5y & - & 3z & = -6 \\ 2z & = 4 \end{vmatrix} \cdot 3 \xrightarrow{\cdot 5} + :2 \xrightarrow{\cdot 5} +$$

$$\begin{vmatrix} 2x & + & y & - & z & = 0 \\ 5y & - & 3z & = -6 \\ 2z & = 4 \end{vmatrix} \cdot 3 \xrightarrow{\cdot 5} + :2 \xrightarrow{\cdot 5} +$$

$$\begin{vmatrix} 2x & + & y & = 2 \\ 10y & = 0 \\ z & = 2 \end{vmatrix} :(-40) \xrightarrow{\cdot 5} +$$

$$\begin{vmatrix} 2x & y & = 2 \\ z & = 0 \\ z & = 2 \end{vmatrix} :2$$
ungsvektor
$$\begin{vmatrix} x \\ y \\ z & = 0 \end{vmatrix}$$

$$\Rightarrow \textbf{L\"{o}sungsvektor} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Übungen: Aufgaben zu LGS Nr. 2

1.4.5. LGS in Matrizenschreibweise

Bei größeren LGS verwendet man oft die Matrizenschreibweise: die Variablen werden nicht mehr ausgeschrieben und die Gleichheitszeichen durch einen einfachen senkechten Strich angedeutet:

Beispiel:

LGS in Gleichungsschreibweise

$$\begin{vmatrix} -x & + & y & + & 2z & - & u & = 3 \\ 2x & - & y & - & z & + & 2u & = 5 \\ 3x & - & y & + & z & - & u & = 0 \\ x & + & y & + & z & - & 2u & = -2 \end{vmatrix}$$

LGS in Matrizenschreibweise:

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & -1 & 3 \\
2 & -1 & -1 & 2 & 5 \\
3 & -1 & 1 & -1 & 0 \\
1 & 1 & 1 & -2 & -2
\end{pmatrix}
\xrightarrow{+}
\xrightarrow{+}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & -1 & 3 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 2 & 7 & -4 & 9 \\
0 & 2 & 3 & -3 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{+}
\xrightarrow{(-2)}$$

$$+ \xrightarrow{(-2)}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & -1 & 3 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 0 & 1 & -4 & -13 \\
0 & 0 & -3 & -3 & -21
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & -1 & 3 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 0 & 1 & -4 & -13 \\
0 & 0 & 0 & -15 & -60
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & -1 & 3 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 0 & 0 & -15 & -60
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & -1 & 3 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 0 & 1 & -4 & -13 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 4
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & 0 & 7 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 4
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 2 & 0 & 7 \\
0 & 1 & 3 & 0 & 11 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 4
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 4
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
-1 & 0 & 0 & 0 & | -1 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 4
\end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \textbf{L\"{o}sungsvektor} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Übungen: Aufgaben zu LGS Nr. 3

1.4.6. Lösbarkeit linearer Gleichungssysteme

LGS können keine, eine oder unendlich viele Lösungen haben:

Beispiel für ein LGS, das keine Lösung besitzt:

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & | & 3 \\
2 & 3 & 0 & | & 1 \\
1 & 1 & -1 & | & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & -1 & -2 & | & -5 \\
0 & -1 & -2 & | & -1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & -1 & -2 & | & -1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & -1 & -2 & | & -5 \\
0 & 0 & 0 & | & 4
\end{pmatrix}$$

Die letzte Gleichung 0 = 4 ist für **kein** z erfüllt. Es gibt also keinen Lösungsvektor, der alle drei Gleichungen gleichzeitig erfüllt, d.h., $L = \{\}$.

Beispiel für ein LGS, das viele Lösung besitzt:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 0 & | & 1 \\
-1 & 1 & 1 & | & 2 \\
-1 & 3 & 2 & | & 5
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 0 & | & 3 \\
0 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & 4 & 2 & | & 6
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 0 & | & 3 \\
0 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & 0 & 0 & | & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 0 & | & 3 \\
0 & 2 & 1 & | & 3 \\
0 & 0 & 0 & | & 0
\end{pmatrix}$$

Die letzte Gleichung 0=0 ist für **alle** z erfüllt. Die Variable z kann also frei gewählt werden und wird als **Parameter** aufgefasst, z.B. $z=t\in\mathbb{R}$

$$\begin{vmatrix} x + y &= 3 \\ 2y + z &= 3 \\ z &= t \end{vmatrix}$$

Die anderen beiden Variablen können nun durch Einsetzen in Abhängigkeit von t dargestellt werden:

$$2y + z = 3 \Leftrightarrow 2y + t = 3 \Leftrightarrow y = \frac{3}{2} - \frac{1}{2}t$$
$$x + y = 3 \Leftrightarrow x + \frac{3}{2} - \frac{1}{2}t = 3 \Leftrightarrow x = \frac{3}{2} + \frac{1}{2}t$$

Die Lösungsvektoren hängen also von t ab:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1, 5+0, 5t \\ 1, 5-0, 5t \\ t \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Der Übersicht halber stellt man die Anteile mit und ohne Abhängigkeit von t getrennt dar:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1,5 \\ 1,5 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0,5 \\ -0,5 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Die Lösbarkeit eines LGS lässt sich erst erkennen, wenn man es auf Dreiecksform gebracht hat. Ein LGS mit m Gleichungen (=**Zwangsbedingungen**) für n Variablen (=**Freiheitsgrade**) in **Dreiecksform** hat

- **keine** Lösung, wenn m > n (letzte Gleichung in der Gestalt 0z = b mit $b \ne 0$)
- eine Lösung, wenn m = n (letzte Gleichung in der Gestalt az = b mit $a \ne 0$)
- unendlich viele Lösungen, wenn m < n (letzte Gleichung in der Gestalt 0z = 0)

Übungen: Aufgaben zu LGS Nr. 4