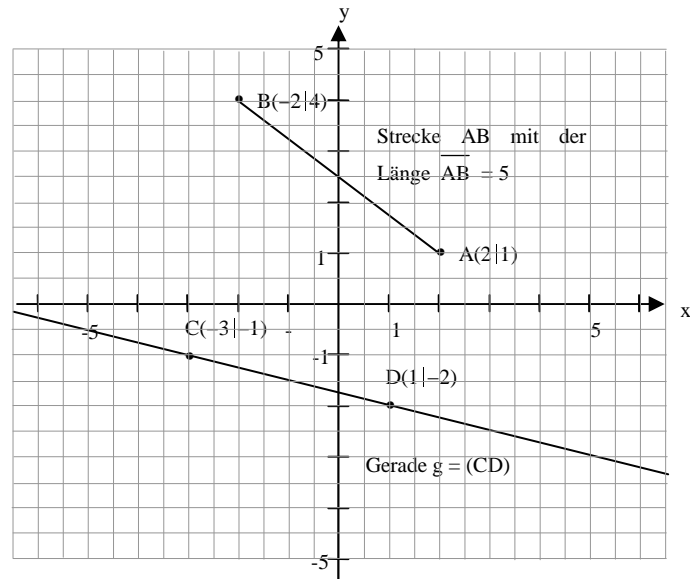


2.1. Geometrische Grundbegriffe

Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 1

2.1.1. Punkte, Geraden und Strecken im Koordinatensystem

- Die Lage von **Punkten** beschreibt man mit Hilfe eines **Koordinatensystems**. Es besteht aus einer waagrechten **x-Achse** und einer senkrechten **y-Achse**, die sich im **Ursprung** (engl. **Origin**) $O(0|0)$ schneiden. Die Lage des Punktes $P(x|y)$ erhält man aus seinen **Koordinaten** x und y , indem man x Einheiten auf der x -Achse und y -Einheiten auf der y -Achse abträgt. Punkte werden immer mit **großen lateinischen Buchstaben** bezeichnet.
- Durch zwei Punkte P und Q wird genau eine **Gerade** (PQ) festgelegt. Geraden werden auch mit **kleinen lateinischen Buchstaben** bezeichnet, z.B. $g = (PQ)$. Eine Gerade ist eine Menge unendlich vieler unendlich dicht nebeneinander liegender Punkte. Ein Punkt P liegt auf der Geraden g , wenn er Element dieser Punktmenge ist: $P \in g$. Liegt er nicht auf g , so schreibt man $P \notin g$.



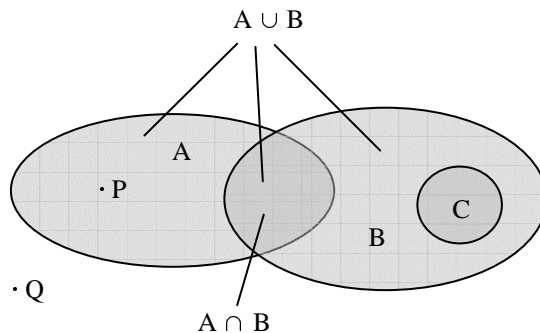
- Die **Strecke** PQ umfasst alle Punkte der Geraden (PQ), die zwischen P und Q liegen einschließlich der Randpunkte P und Q selbst.
- Der **Abstand** zwischen zwei Punkten P und Q ist die **Länge** der Strecke PQ und wird mit \overline{PQ} bezeichnet.

Übungen: Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 2

2.1.2. Gegenseitige Lage von Punkten und Geraden

Mengenschreibweise

Geometrische Figuren sind Punktmenge, deren Beziehung zueinander daher oft in **Mengenschreibweise** dargestellt wird. Häufig benutzt werden die folgenden Symbole:

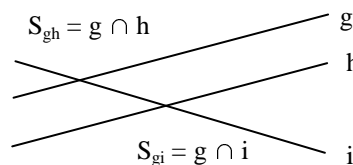


- \in = „ist Element von“: $P \in A$, wenn der Punkt P in der Menge A liegt
- \notin = „ist nicht Element von“: $Q \notin A$, wenn der Punkt Q nicht in der Menge A liegt
- \subset = „ist Teilmenge von“: $C \subset B$, wenn alle Punkte von der Menge C auch Teil der Menge B sind.
- \cap = „geschnitten“: Die **Schnittmenge** $A \cap B$ ist die Menge aller Punkte, die in **A und** in **B** liegen.
- \cup = „vereinigt“: Die **Vereinigungsmenge** $A \cup B$ ist die Menge aller Punkte, die in **A oder** in **B** liegen.

Gegenseitige Lage von Geraden in der Ebene

Zwei Geraden g und h in der Ebene haben entweder

- keinen Punkt gemeinsam: $g \cap h = \{\}$ (g und h sind **parallel**: $g \parallel h$)
- einen Punkt gemeinsam: $g \cap h = S$ (g und h **schneiden** sich in S)
- alle Punkte gemeinsam: $g \cap h = g = h$ (g und h sind **identisch**)

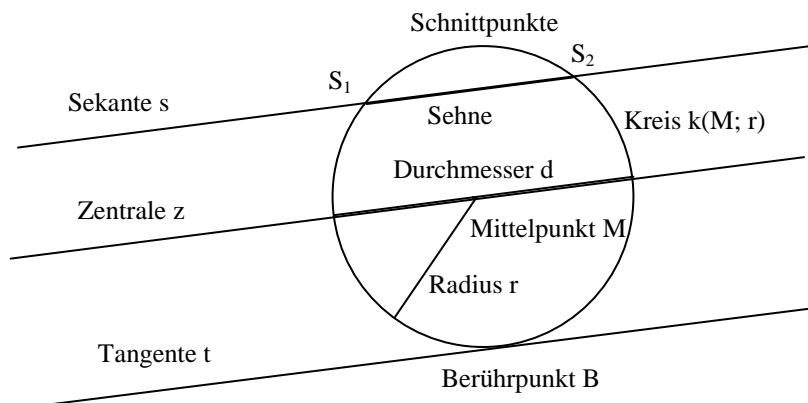


Übungen: Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 3

2.1.3. Kreise und Kreisteile

Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 4

1. Ein **Kreis** $k(M; r)$ besteht aus der Menge aller Punkte, die vom **Mittelpunkt** M den gleichen **Abstand** r (lat **Radius** = Strahl) haben
2. Eine Gerade t heißt **Tangente** (lat **tangere** = berühren) am Kreis k , wenn sie mit k nur einen Berührungspunkt B gemeinsam hat: $t \cap k = B$
3. Eine Gerade s heißt **Sekante** (lat **secare** = schneiden) am Kreis k , wenn sie mit k zwei Schnittpunkte S_1 und S_2 gemeinsam hat: $s \cap k = S_1 \cup S_2$
4. Eine Gerade z heißt **Zentrale** (lat **centrum** = Mittelpunkt), wenn sie durch den Mittelpunkt M geht: $M \in z$.
5. Die Strecke zwischen den beiden Schnittpunkten einer Sekante heißt **Sehne**.
6. Die Sehne einer Zentrale heißt **Durchmesser** und ist doppelt so lang wie der Radius: $d = 2 \cdot r$.

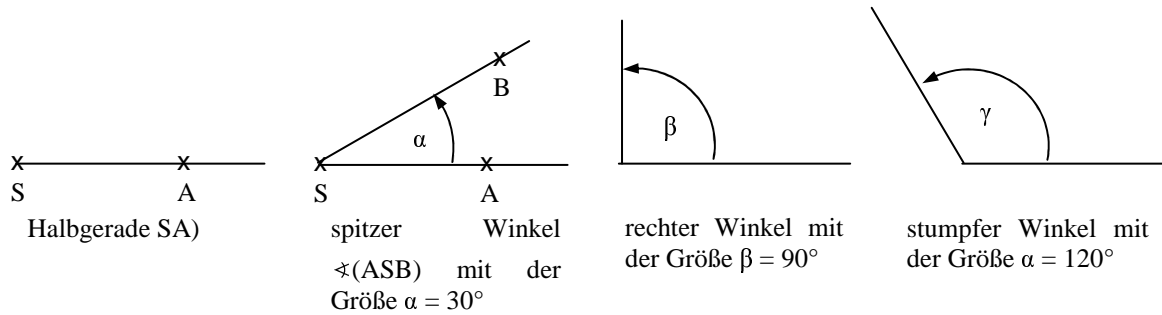


Übungen: Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 5 und 6

2.1.4. Halbgeraden und Winkel

1. Die **Halbgerade** SA umfasst alle Punkte der Geraden (SA) , die von S aus in der gleichen Richtung wie A liegen einschließlich des Randpunktes S selbst.
2. Der **Winkel** $\sphericalangle(ASB)$ ist das geordnete Paar der Halbgeraden SA und SB , das man durch **Linksdrehung** (gegen den Uhrzeigersinn) des **Anfangsschenkels** SA auf den **Endschenkel** SB erhält.
3. Die **Winkelgröße** wird in **Grad** $^\circ$ gemessen. Eine ganze Umdrehung entspricht 360° . Für kleine Winkel unterteilt man ein Grad in 60 **Winkelminuten** ($1^\circ = 60'$) und weiter eine Winkelminute in 60 **Winkelsekunden** ($1' = 60''$). Winkelgrößen werden mit **kleinen griechischen Buchstaben** $\alpha, \beta, \gamma, \varepsilon, \varphi, \dots$ bezeichnet.
4. Ein Winkel mit der Größe α heißt **spitzer Winkel**, wenn $\alpha < 90^\circ$, **rechter Winkel**, wenn $\alpha = 90^\circ$ und **stumpfer Winkel**, wenn $\alpha > 90^\circ$.

Beispiele:



Übungen: Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 7 und 8

Nebenwinkel und Scheitelwinkel an Einfachkreuzungen

Am Schnittpunkt zweier Geraden treten vier Winkel auf. Benachbarte Winkel heißen **Nebenwinkel** und ergeben zusammen 180° . Gegenüber liegende Winkel heißen **Scheitelwinkel** und sind gleich groß:

Scheitelwinkel

$\alpha = \gamma$ und $\beta = \delta$

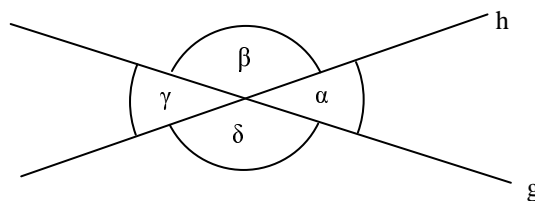
Nebenwinkel

$\alpha + \beta = 180^\circ$

$\beta + \gamma = 180^\circ$

$\gamma + \delta = 180^\circ$

$\delta + \alpha = 180^\circ$



Stufenwinkel und Wechselwinkel an Doppelkreuzungen

An den Schnittpunkten eines parallelen Geradenpaars mit einer dritten Geraden treten gleiche **Stufenwinkel** auf. Die Auf gegenüber liegenden Seiten liegenden **Wechselwinkel** ergeben zusammen 180° : h

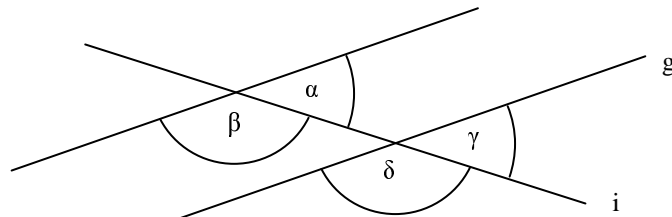
Stufenwinkel

$\alpha = \gamma$ und $\beta = \delta$

Wechselwinkel

$\alpha + \delta = 180^\circ$

$\beta + \gamma = 180^\circ$



Übungen: Aufgaben zu geometrischen Grundbegriffen Nr. 9 - 14