

9.2. Fraktale und Zufall

9.2.1. Das Chaos-Spiel

Spielregeln:

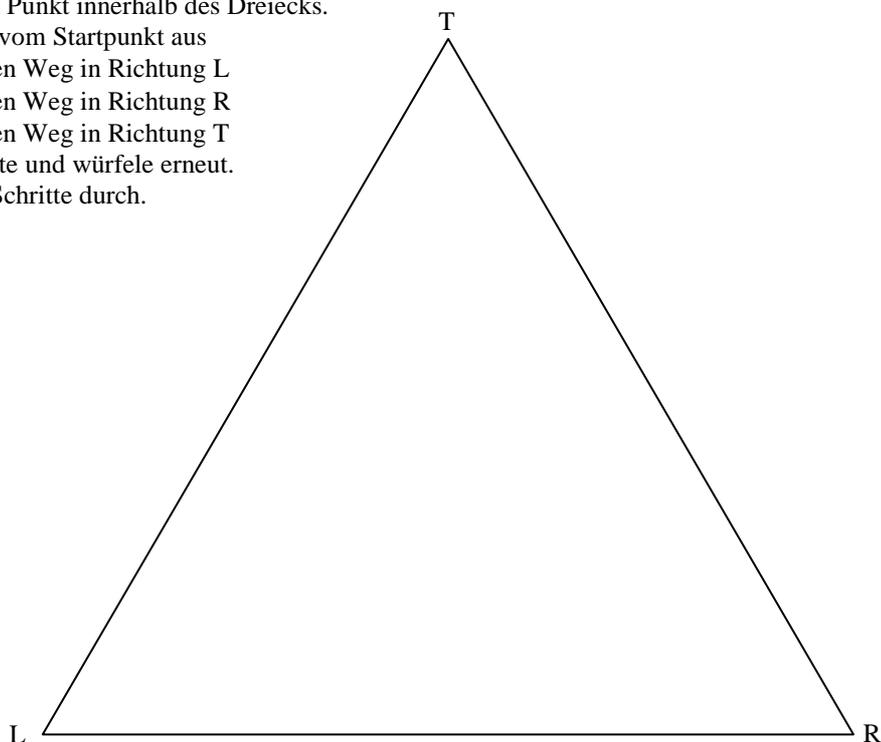
In dem rechts gezeichneten Dreieck sind die Ecken mit L (left), R (right) und T (top) bezeichnet. Starte in einem beliebigen Punkt innerhalb des Dreiecks.

Würfe einmal und gehe vom Startpunkt aus

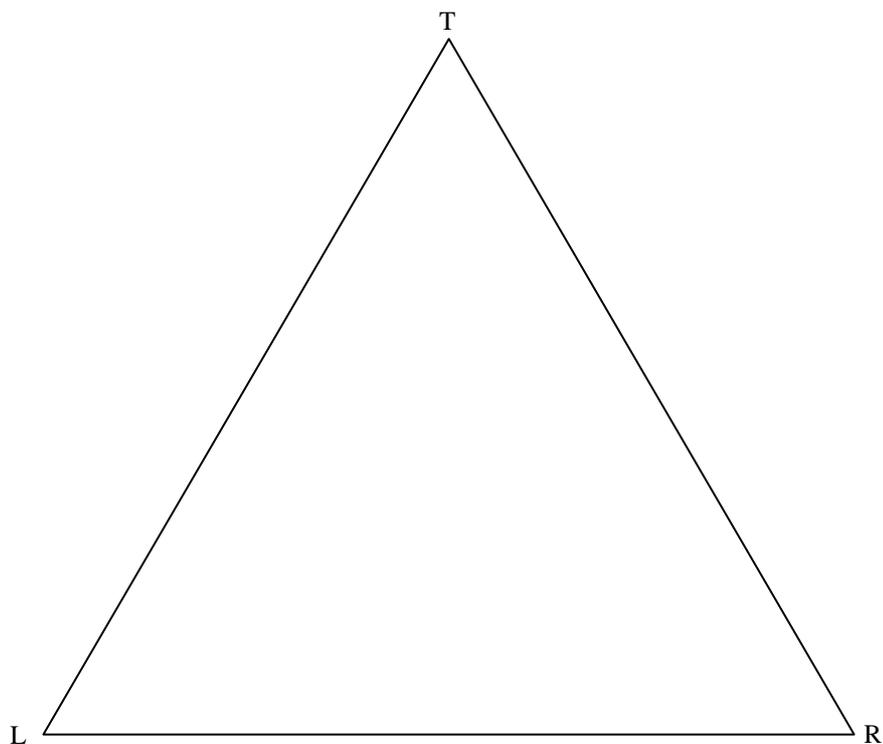
- bei 1 oder 2 den halben Weg in Richtung L
- bei 3 oder 4 den halben Weg in Richtung R
- bei 5 oder 6 den halben Weg in Richtung T

Verbinde die beiden Punkte und würfeln erneut.

a) Spiele mindestens 5 Schritte durch.



b) Spiele das Spiel erneut, aber ohne die Punkte zu verbinden. Führe mindestens 20 Schritte aus.



c) Ein großer Bereich innerhalb des Dreiecks wird niemals berührt. Beschreibe diesen Bereich. Zeichne dazu in Rot auf jede Dreiecksseite 5 mögliche Startpunkte und ebenfalls in Rot mögliche Folgepunkte.